

# РЕГЛАМЕНТ ПЕРВЕНСТВА МОСКВЫ ПО БЕЙСБОЛУ 2017 ГОДА В ПОМЕЩЕНИИ

## I. Участники, сроки и порядок проведения соревнований.

1.1 К участию в соревнованиях допускаются команды ведомств, коллективов физкультуры, спортивных клубов, спортивные школы олимпийского резерва, выполняющих условия настоящего Регламента и Положения о московских соревнованиях по бейсболу 2017 года.

1.2 Система соревнования 2-х этапная: на 1-м этапе команды разбиваются на 3 группы, по 2 лучшие команды по итогам кругового турнира в 1 игровой день выходят во 2-й этап в группу, где разыгрываются места с 1 по 6-е, результат игры в группе на первом этапе идет в зачет второго этапа. Слабейшие команды первого этапа образуют группу, где разыгрываются места с 7 по 9-е. Соревнования проводятся по правилам игры в бейсбол со стойки - **II глава** Регламента.

1.3 Первенство Москвы в помещении проводится с **17 по 19 февраля 2017** года, среди юношей не старше 10 лет и не младше 9 лет на момент проведения соревнований.

1.4 Команды обязаны иметь не менее одного комплекта единой игровой формы. Спортсмены и команды, не соблюдающие требования к игровой форме, на игры не допускаются.

1.5 Команда «хозяин» поля предоставляет бейсбольные мячи для проведения игры.

1.6 Доигровка игр назначается ГСК и согласуется с действующим календарем.

1.6 За победу начисляется 2 (два) очка, поражение начисляется 1 (одно) очко.

## II. Правила игры в бейсбол со стойки (тибол)

### 1 Игровое поле и инвентарь.

1.1 Размеры поля 40-65 метров по “фаловой” линии.

1.2 “Бэкстоп” (задняя стенка) не менее 7,5 метров.

1.3 Расстояние между базами 18,29 метров.

1.4 Стойка в 1-2 метрах за “домашней” пластиной.

1.5 Зона 1 “мертвого” мяча в 4-х метрах от стойки для отбивания.

1.6 Зона 2 - линия обороны до удара бьющего, в 12 метрах от “домашней” пластины.

1.7 Мяч для игры по форме Бейсбольный с длинной окружности 9 дюймов, но легче на 40-50 грамм и мягкий.

1.8 Биты специальные с пометками для тибола, весом не более 17 унций.

### 2 Начало, длительность и окончание игры.

- 2.1 Матч длится 7 (семь) иннингов или 60 минут.
- 2.2 Игра признается сыгранной, если сыграно не менее 4 (четырёх) иннингов.
- 2.3 Количество игроков в защите 9 или 10 на усмотрение тренера.
- 2.4 Замен не ограниченное количество и обратные замены для игроков стартового состава.
- 2.5 Атака заканчивается, если: 3 аута или 4 очка принесено за атаку.
- 2.6 Победитель в игре мальчиков может быть определен досрочно, в случае если:

- разница в счете 16 очков (ранов) в четвертом или последующих иннингах,
- разница в счете 9 очков (ранов) или более, в пятом или последующих иннингах,
- разница в счете 5 очков (ранов) в шестом иннинге.

### 3 “Живой” и “мертвый” мяч.

- 3.1 Если объявлен “фаул-бол”, то: мяч “мертвый”, бьющему засчитывается “страйк”, после третьего “страйка” - аут.
- 3.2 Мяч при отбивании попадает в зону 1: останавливается в ней, или его поднимает игрок защищающейся команды - мяч “мертвый”, бьющему “страйк”, третий “страйк” - аут.
- 3.3 Мяч вкатывается в зону 2 или другую игровую территорию - мяч “живой”, игра продолжается.
- 3.4 Игроки обороны до удара не должны занимать позицию ближе линии зоны 2 - наказание: мяч “мертвый” - бьющему предоставляется первая база, игроки находящиеся на базах - по одной базе вперед не зависимо от наличия или отсутствия “форсированой” игры.
- 3.5 Попадание мяча в потолок является “фаул-бол”, пойманный мяч от потолка - это «флай-аут». Пойманный мяч от стены или сетки на не игровой территорией - это “фаул-бол”. Отскок мяча от стены или сетки в игровую территорию - это мяч “живой”.

### 4 Игроки, бьющие, бегущие.

- 4.1 Все заявленные на матч игроки должны хотя бы 1 (один) раз выйти на отбивание и сыграть в защите не менее 6 (шести) аутов в игре.
- 4.2 Все замены должны быть объявлены тренерами главному судье матча, игрок вышедший в поле на замену без объявления, может быть объявлен нелегальным игроком, до финального аута.
- 4.3 Все перебежки прекращаются, если:
  - мяч передан защитниками питчеру и он им пойман,
  - мяч передан защитниками кетчеру и он им пойман.
- 4.4 Бегуны могут начать перебежку к следующей базе с момента удара бьющего по мячу.
- 4.5 Неправильный отброс биты после отбивания это когда - бита отброшена в сторону игрового поля, где расположены игроки обороняющейся команды; бита вылетает из рук бьющего с моментом удара по мячу; бита отлетает в сторону скамейки запасных игроков обеих команд; бита отброшена в сторону

и в полете касается защитного ограждения; отброшенная бита попадает в кетчера или судью. Наказание: первый раз - предупреждение для игрока, повторное нарушение - удаление до конца игры с правом замены, все действия игроков после момента отбивания легальны, мяч "живой".

4.6 Падение стойки во время отбивания бьющим не является нарушением правил игры в бейсбол со стойки и не влечет за собой остановку игры и каких-либо наказаний для бьющего.

### **III. Судейство соревнований.**

1.1 Назначение судей на игры производит ГСК.

1.2 Главный судья матча обязан проверить состояние игрового поля, инвентаря, оборудования, судейскую документацию и совместно с руководством команд несет ответственность за допуск игроков к игре.

1.3 Взыскание на судей накладывает Комитет по проведению соревнований по письменному заявлению или рапорту от участников.